1-2面向对象的编程语言有哪些特点？

面向对象的编程语言将客观事物看作具有属性和行为（或称服务）的对象，通过抽象找出同一类对象的共同属性（静态特征）和行为（动态特征），形成类。

面向对象方法中的对象，是系统中用来描述客观事物的一个实体，它是用来构成系统的一个基本单位对象由一组属性和一组行为构成。

同时包含类、封装、继承、多态性等性质。

1-4什么是对象？什么是面向对象方法？这种方法有哪些特点？

1、从一般意义上讲，对象是现实世界中一个实际存在的事物，它可以是有形的，也可以是无形的。对象是构成世界的一个独立单位，它具有自己的静态特征（可以用某种数据来描述）和动态特征（对象所表现的行为或具有的功能）。

面向对象方法中的对象，是系统中用来描述客观事物的一个实体，它是用来构成系统的一个基本单位对象由一组属性和一组行为构成。属性是用来描述对象静态特征的数据项，行为是用来描述对象动态特征的操作序列。

2、它将数据及对数据的操作方法放在一起，作为一个相互依存、不可分离的整体——对象。对同类型对象抽象出其共性，形成类。类中的大多数数据，只能用本类的方法进行处理类通过一个简单的外部接口与外界发生关系，对象与对象之间通过消息进行通信。

3、

①封装：封装是把过程和数据包围起来，对数据的访问只能通过已定义的界面，面向对象计算始于这个基本概念，即现实世界可以被描绘成一系列完全自治，封装的对象，这些对象通过一个受保护的接口访问其他对象

②继承：继承是一种联结类的层次模型，并且允许和鼓励类的重用，它提供了一种明确表达共性的方法，对象的一个新类可以从现在的类中派生，这个过程成为继承，新类继承了原始类的特性，新类成为原始类的派生类，而原始类称为新类的基类，派生类可以从他的基类那里继承方法和实例变量，并且类可以修改或增加新的方法使之更加适合特殊的需求

③抽象：抽象就是忽略一个主题中与当前目标无关的那些方面，以便充分的注意与当前目标有关的方面，抽象包括两个方面，一个是过程抽象，二是数据抽象

④多态性：多态性是指允许不同类的对象对同一消息作出响应，多态性包括参数化多态性和包含多态性，多态性语言具有灵活，抽象，行为共享，代码共享的优势，很好的解决了应用程序函数同名的问题

1-9转换成二进制和十六进制补码

65535：

二进制：（1111111111111111）2

十六进制补码：（FFFF）16

-1

二进制：（11111111 11111111 11111111 11111111）2

十六进制补码：（FFFF FFFF）16

1-10转换成十进制

（10001111）2

十进制：（143）10

（2D3E）16

十进制：（11582）10

1-11简要比较原码、反码、补码等几种编码方法

原码：将符号位数字化为0或1，数的绝对值与符号一起编码，即所谓“符号-绝对值表示”的编码

正数的反码和补码与原码表示相同，负数的反码与原码有如下关系：符号位相同（仍用1表示），其余各位取反（0变1，1变0）。负数补码由该数的反码加一求得。

2-1 C++语言有哪些主要特点和优点？

特点：尽量兼容C，支持面向对象的方法。C++是一个更好的C，它保持了C的简洁、高效、接近汇编语言、具有良好的可读性和可移植性等特点，对C的类型系统进行了改革和扩充，因此C++比C更加安全，C++的编译系统能检查出更多的类型错误。C++语言最重要的特点是支持面向对象。

2-5 在下列的枚举类型中，BLUE的值是多少？

enum Color{WHITE,BLACK=100,RED,BLUE,GREEN=300};

BLUE:102

2-8 下列表达式的值是多少？

（1）201/4 50

（2）201%4 1  
（3）201/4.0 50.25

2-11执行完下列语句后，n的值为多少？

int n;

for(n=0;n<100,n++);

n的值为100

2-23 写出下列表达式的值：

（1）2<3&&6<9 true

（2）!(4<7) false

（3）!(3>5)||(6<2)) true

2-24 若a=1，b=2，c=3，下列各式的结果是什么？

（1）a|b-c -1

（2）a^b&-c 1

（3）a&b|c 3

（4）a|b&c 3

2-25 若a=1，下列各式的结果是什么？

（1）!a|a 1

（2）~a|a -1

（3）a^a 0

（4）a>>2 0